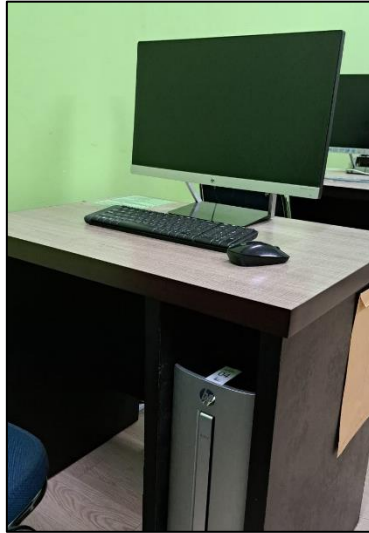
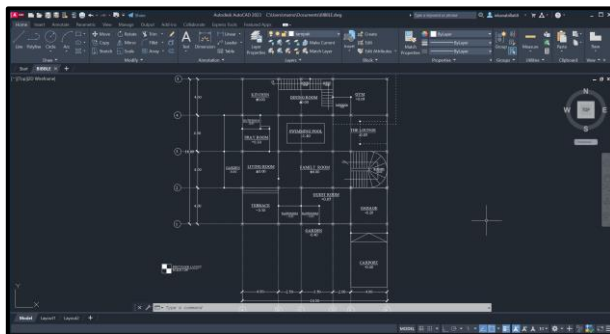


PRAKTIKUM AUTOCAD



Komputer



Tampilan Aplikasi Autocad

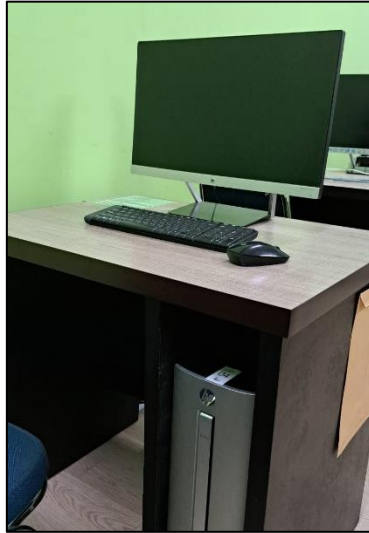
Tujuan Praktikum :

1. Mahasiswa dapat memahami *tools* dan menggunakan aplikasi autocad;
2. Mahasiswa dapat memodelkan rumah 2 lantai dengan menggunakan aplikasi autocad.

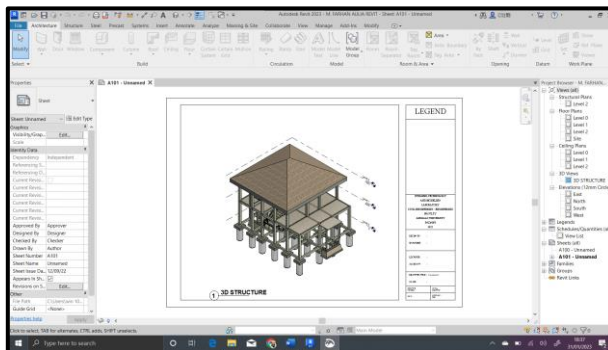
Prosedur Praktikum :

1. Persiapkan alat-alat praktikum, yaitu *Komputer* beserta *CPU*, *mouse* dan *keyboard* ;
2. Hidupkan komputer yang sudah disediakan;
3. Buka aplikasi autocad di komputer dengan mencari ikon lalu klik 2 kali;
4. Praktikum dilakukan dengan cara seluruh peserta praktikum mengikuti langkah-langkah penggunaan autocad yang dijelaskan oleh asisten melalui bantuan monitor atau proyektor yang ada di ruangan LTC Laboratorium Teknologi Bangunan dan Pemodelan.

PRAKTIKUM AUTODESK REVIT



Komputer



Tampilan Aplikasi Autodesk Revit

Tujuan Praktikum :

1. Mahasiswa dapat memahami *tools* dan menggunakan aplikasi Autodesk Revit;
2. Mahasiswa dapat memodelkan bangunan dengan menggunakan aplikasi Autodesk Revit.

Prosedur Praktikum :

1. Siapkan alat-alat praktikum, yaitu *Komputer* beserta *CPU*, *mouse* dan *keyboard* ;
2. Hidupkan komputer yang sudah disediakan;
3. Buka aplikasi Revit di komputer dengan mencari ikon lalu klik 2 kali;
4. Praktikum dilakukan dengan cara seluruh peserta praktikum mengikuti langkah-langkah penggunaan Autodesk Revit yang dijelaskan oleh asisten melalui bantuan monitor atau Proyektor yang ada di ruangan LTC Laboratorium Teknologi Bangunan dan Pemodelan.